

Capítulo B8.- Respuestas a las intervenciones del compañero.

Norte	Este	Sur	Oeste
1♣	1♠	Paso	?

Respuestas con fit a la intervención a nivel 1 con palo mayor.

Con manos débiles:

Apoyo a nivel 2:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♠	Paso	2♠

Como en respuesta a una apertura a palo, voces débiles limitadas a 10PHD máximo.

- 3 cartas del palo del compañero.
- 7/10 PHD (Ley de bazas totales)
- No forcing

Apoyo con salto:

Norte	Este	Sur	Oeste
1♣	1♠	Paso	3♠

Barrages obstructivos con 4 triunfos mínimo y manos sin valores defensivos ≤ 9 PH. Estos apoyos regidos por la ley de triunfos indican manos débiles con valores distribucionales.

- 4 cartas del palo del compañero.
- 7/10 PHD y máximo 9PH (Ley de bazas totales)
- No forcing

Con manos fuertes: apoyo convencional.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	Paso	2♣

Voces forcing que garantizan 11 PHD mínimo (y 10 PH mínimo).

Se utilizan con manos mas fuertes pero prudencia, la intervención del compañero puede ser débil (sin apertura):

- Cuebid (a nivel 2): apoyo de 3 cartas (o mas) y 11 PHD mínimo (permite verificar la fuerza de la intervención).
- Cuebid con salto : apoyo de 4 cartas (o mas) y 13 PHD mínimo. Estando corto en el palo abierto, voz invitativa.
- Nombrar otro palo con salto: apoyo de 4 cartas (o más) y 13 PHD mínimo. Con buen palo 5° o más lateral, voz invitativa.

Nota: en 2 y 3 estamos en seguridad a nivel 3 aunque la intervención sea mínima. (gracias a los 9 triunfos en línea).

En respuesta al cuebid el compañero repetirá su palo si su intervención es mínima (sin valor de apertura) pero dará cualquier otra subasta con una buena intervención (palo nuevo, ST o repetición con salto).

Vemos unos ejemplos:

Ejemplo 1

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>	<u>Cartas de Este</u>
1♦	1♠	paso	2♦	♠ A K J 4 2	♠ Q 9 7
				♥ J 10 5	♥ A Q 4
paso	2♣	paso	paso	♦ 8 3	♦ A 9 5 2
				♣ J 7 5	♣ 10 6 3

Oeste debe repetir su palo (intervención mínima) y Este debe pasar (el contrato de 3♠ estaba en gran peligro).

Ejemplo 2

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>	<u>Cartas de Este</u>
1♦	1♠	paso	2♦	♠ A Q 10 9 5 3	♠ K 8 3
				♥ K 8	♥ A 6 5
paso	4♣			♦ 10 4	♦ A 7 2
				♣ K 6 2	♣ 10 9 4 3

Oeste 6 cartas y buena intervención (valor de apertura), subasta la manga a 4♣.

Ejemplo 3

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>	<u>Cartas de Este</u>
1♦	1♠	paso	2♦	♠ K Q 8 3 2	♠ A 7 6
				♥ J 9 7	♥ A Q 8 5
paso	2ST	paso	4♣	♦ K 10 6	♦ 9 3
				♣ K 5	♣ Q 9 4 2

Oeste indica una mano equilibrada de 12/13 PH con buena parada a ♦, Este con 13 PHD debe concluir a 4♣.

Si el jugador nº 3 (Norte) subasta, el sistema de respuestas es el mismo al que añadimos una nueva voz: el doblo. Es un doblo de apel (no punitivo) sobre el o los palos no mencionados que indica 10 PH mínimo, pero que sirve también para indicar un fit 3º o más y 11 PHD mínimo. (el cuebid indicando un fit 4º o más y 13 PHD).

Respuestas sin fit a la intervención a nivel 1 con palo mayor.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	Paso	?

El compañero que interviene a palo a nivel 1 promete 5 cartas mínimo y una fuerza limitada de 9 a 17 PH. Es decir que si el compañero tiene un buen palo puede intervenir con una mano débil (sin valor de apertura). En general, las intervenciones son mas débiles en puntos de honor que las aperturas: 2 puntos de honor menos de media.

Las voces del compañero deberán compensar esos 2 puntos de honor a la hora de subastar. Hay que contestar a partir de 8 PH (sin fit), es decir, con esperanza de manga si el compañero esta máximo. Con **manos mas débiles (0/7 PH)**, es **mejor pasar** y no intentar mejorar un contrato parcial a pesar del misfit.

Las respuestas a ST:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	Paso	1ST

Aquí también compensaremos los 2 puntos de honor de menos en las intervenciones, en las subastas del compañero.

- 1ST→8/12 PH y **una parada** en el palo adverso (y no 6/10 PH como en respuesta a una apertura sin intervención).
- 2ST→13/14 PH y **1½ parada** en el palo adverso (y no 11/12 PH).
- 3ST→15 PH o más y **2 paradas** en el palo adverso (aquí también 2 puntos más).

Cambios de palo sin salto:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	Paso	1♠

- Nivel 1→Voces forcing con 8 PH mínimo ilimitado, palo en general 5º pero puede ser 4º.
- Nivel 2→Voces no forcing (el compañero puede pasar) pero siempre positivas (10/13 PH, palo 6º o más).

Nota: los cambios de palo con salto a nivel 3 a una intervención a mayor son fiteados (como vimos en los apoyos convencionales).

El cuebid: (Seguido con cambio de palo en la 2ª voz)

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	Paso	2♣
Paso	2♥	Paso	3♦

Voz forcing utilizado con las manos fuertes del valor de una apertura sin subasta natural posible.

- Aunque no garantiza el fit (ver respuestas fiteadas) es preferible tener 2 cartas en el palo del compañero.
- El cuebid **seguido de un cambio de palo** promete 14 PH mínimo y es forcing.

El doblo:

Si el jugador nº 3 subasta, podemos añadir la nueva voz disponible de doblo (de apel) a estas respuestas.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♣	1♥	2♣	X

El doblo es de apel al palo (o los palos) no mencionado(s) con 10 PH mínimo (o 11 PHD mínimo con fit de 3 o más cartas). No podemos hacer el Cuebid a nivel de 3 ya que no tenemos 13 PHD.

Importante:

- El cuebid sigue indicando una mano fuerte de 11 PH mínimo (o 13 PHD mínimo con fit de 4 cartas).
-
- Los cambios de palo (sin salto) no son forcing pues las únicas voces forcing son el doblo y el cuebid.

Ejemplo 1:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♣	1♠	paso	2♣	♠ K 3	♠ A Q 10 9 7 5
paso	3♠	paso	4♠	♥ A Q 5 2	♥ K 6 4
				♦ A 9 3 2	♦ K 8
				♣ J 4 3	♣ 8 4

Este utiliza el Cue-Bid, con un honor 2º a ♠ y puntos suficientes. La voz de Oeste (3♠) le garantiza 6 cartas a ♠ y el valor de apertura. Oeste pide la manga.

Ejemplo 2:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♣	1♠	paso	2♣	♠ K 3	♠ A Q 10 3 2
paso	2ST	paso	3ST	♥ A Q 5 2	♥ J 8
				♦ A 9 3 2	♦ 8 5 3
				♣ 7 4 3	♣ K Q 9

Oeste, en su 2ª subasta, indicó una mano equilibrada de 12/13 PH con buena parada a ♣, Este debe concluir a 3ST.

Ejemplo 3:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♣	1♠	paso	2♣	♠ K 3	♠ A Q 10 3 2
paso	2♠	paso	paso	♥ A Q 5 2	♥ J 5
				♦ A 9 3 2	♦ K 5 3
				♣ 7 4 3	♣ 8 6 2

Este debe contentarse con la parcial: Oeste, repitiendo su palo a nivel mínimo, indicó una intervención débil.

Respuestas a una intervención a nivel 2 sin salto.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♦	Paso	?

Una intervención a nivel 2 indica un buen palo 6º dentro de una mano de 11/17 PH.

Hay que tener en cuenta la vulnerabilidad y la calidad del palo (cuanto más débil es la mano, mejor es el palo). La intervención con un palo solo 5º (frecuente en 2♥ sobre 1♠) necesita un buen palo y fuerza de apertura.

El compañero ha intervenido a 2♣ o 2♦:

Apoyos directos:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♦	Paso	3♦

Voces competitivas y limitadas a 9 PH (Ley de bazas totales).

- Nivel 3 → 3 cartas.
- Nivel 4 → 4 cartas.

Respuestas a Sin Triunfo:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♦	Paso	2ST

Las respuestas a ST son voces naturales con parada en el o los palos adversos.

- 2ST → 10/11 PH.
- 3ST → 12/13 PH mínimo (un fit en el palo de intervención es un factor de reevaluación).

Cambios de palo:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♦	Paso	2♥

Si el jugador nº3 pasa son voces forcing e ilimitadas que indican 5 o más cartas y 8 PH mínimo.

Si el jugador nº 3 subasta, voces competitivas 6 cartas y ≤ 9 PH: hay que doblar a partir de 10 PH.

Cuebid:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♦	Paso	2♠

Subasta forcing que indica un mínimo de 11 PH sin subasta natural disponible. Propone la búsqueda de:

1. Una subasta en el otro palo mayor.
2. Una subasta a ST. (Pide paradas en palos de los oponentes)
3. Manga a palo menor.

Vemos los siguientes ejemplos:

Este, jugador en 4ª posición, cuebidea con 11 PH buscando:

- Parada a ♥
- El fit 4-4 a ♠
- Y sino propondrá la manga a ♦.

Ejemplo 1:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♥	2♦	paso	2♥	♠ K J 8 5	♠ A 10 6 3
				♥ 6 4 2	♥ 8 5
paso	?			♦ A 8 3	♦ K Q 10 9 7 2
				♣ K 10 7	♣ J

2♠ : Oeste declara naturalmente sus 4 cartas a ♠ (Este, con 11 PH útiles y un buen fit a ♠, pedirá 4♠).

Ejemplo 2:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♥	2♦	paso	2♥	♠ K J 8 5	♠ 9 4
				♥ 6 4 2	♥ Q J 10
paso	?			♦ A 8 3	♦ K Q 10 9 7 2
				♣ K 10 7	♣ A 8

2ST : 12/13 PH con parada a ♥, pero 3ST si buena intervención (Este, con su buen fit a ♦, concluirá a 3ST).

Ejemplo 3:

<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>	<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Cartas de Este</u>	<u>Cartas de Oeste</u>
1♥	2♦	paso	2♥	♠ K J 8 5	♠ 7 2
				♥ 6 4 2	♥ 8 5 3
paso	?			♦ A 8 3	♦ K Q J 9 4 2
				♣ K 10 7	♣ A 6

3♦ : con una intervención mínima sin parada ♥ ni palo 4º declarable, Oeste repite su palo (Este mínimo pasará).

El compañero ha intervenido a 2♥:

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	?

Después de la apertura de 1♠. Prácticamente se juega el mismo sistema de respuestas siendo la búsqueda de la manga a ♥ el objetivo prioritario.

- El palo de intervención a priori es 6º (o 5º muy bueno A,K,J...).
- Promete 11 o más Puntos de Honor

Respuestas del jugador en 4ª posición.

- ♦ Los apoyos directos son *voces débiles (9 PH máximo)* regidos por la ley de triunfos.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	3♥

- ♦ Los *apoyos fuertes* se expresan con un cuebid: 11 PHD o con un cambio de palo con salto: 13 PHD.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	2♠

- ♦ Los cambios de palo *son forcing a manga* e indican una mano fuerte con un buen palo en general 6º.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	3♣

- ♦ El cuebid se utiliza también sin fit con 11 PH mínimo para pedir parada en el palo abierto para jugar a ST.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	2♠

El jugador que ha intervenido responderá una voz a ST si para el ♠, y el 4º jugador decidirá si prefiere jugar a palo o a Sin Triunfo.

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	2♠
Paso	2ST		

- ♦ Las respuestas a ST garantizan doble parada a ♠ y 11/12 PH (2ST) o 13/14 PH (3ST).

<u>Norte</u>	<u>Este</u>	<u>Sur</u>	<u>Oeste</u>
1♠	2♥	Paso	2ST